



FREISTAAT THÜRINGEN

Kultusministerium



ABITURPRÜFUNG 2001

GRUNDFACH

INFORMATIK

(HAUPTTERMIN)

Nicht für den Prüfungsteilnehmer bestimmt

1 Hinweis zum Einsatz des Computers

Bei technisch bedingten Problemen wird dem Prüfungsteilnehmer zusätzlich Arbeitszeit zur Verfügung gestellt.

In der Regel soll diese Zeit 10 Minuten nicht überschreiten.

2 Hinweise zur Korrektur

Die Korrekturhinweise enthalten keine vollständigen Lösungen, sondern nur kurze Angaben zur erwarteten Schülerleistung. Nicht genannte, aber gleichwertige Lösungswege und Begründungsansätze sind gleichberechtigt.

Die den einzelnen Aufgabenabschnitten zugeordneten Bewertungseinheiten sind verbindlich. Es werden grundsätzlich nur ganze Bewertungseinheiten erteilt.

Der Entwurf und die Implementation des Programms haben unter Beachtung der Methoden der Softwareentwicklung zu erfolgen. Das Programm ist im Quelltext zu kommentieren. Falls das Programm nicht korrekt ist, werden Bewertungseinheiten anteilig vergeben. Bei nicht relevanten syntaktischen Fehlern werden keine BE abgezogen

3 Hinweise zur Bewertung

1.1 Iteration und Rekursion

a)	Angeben der Ausgaben	4 BE
b)	Erläuterung	5 BE
c)	Entwurf eines iterativen Algorithmus	7 BE
d)	Gemeinsamkeiten und Unterschiede	4 BE

1.2 Abstrakte Datentypen

a)	Entwurf eines Algorithmus	8 BE
b)	Spezifikation des ADT Datum	6 BE
c)	drei Eigenschaften nennen und erläutern (z. B. Universalität, Einfachheit, Modularisierung)	6 BE

1.3 Kommunikation in Netzen

1.3.1	a) Erläuterung	2 BE
	b) Anzahl der Netze der Klasse A und C	2 BE
	c) Anzahl der Computer in Netzen der Klasse A und C	2 BE
	d) Entwurf eines Algorithmus	4 BE
	e) Erläuterung	2 BE
1.3.2	a) Angabe aller Wege	2 BE
	b) Entwurf eines Algorithmus	4 BE
	c) Datenstruktur	2 BE

2 Primzahl-Bestimmung

	Entwurf und Implementation des Programms Erläuterung	20 BE
--	---	-------

4 Tabelle zur Ermittlung der Gesamtnote

Bewertungseinheiten	Notenpunkte	Note
58 - 60	15	1+
54 - 57	14	1
51 - 53	13	1-
48 - 50	12	2+
44 - 47	11	2
41 - 43	10	2-
38 - 40	9	3+
34 - 37	8	3
31 - 33	7	3-
28 - 30	6	4+
25 - 27	5	4
22 - 24	4	4-
19 - 21	3	5+
15 - 18	2	5
11 - 14	1	5-
0 - 10	0	6